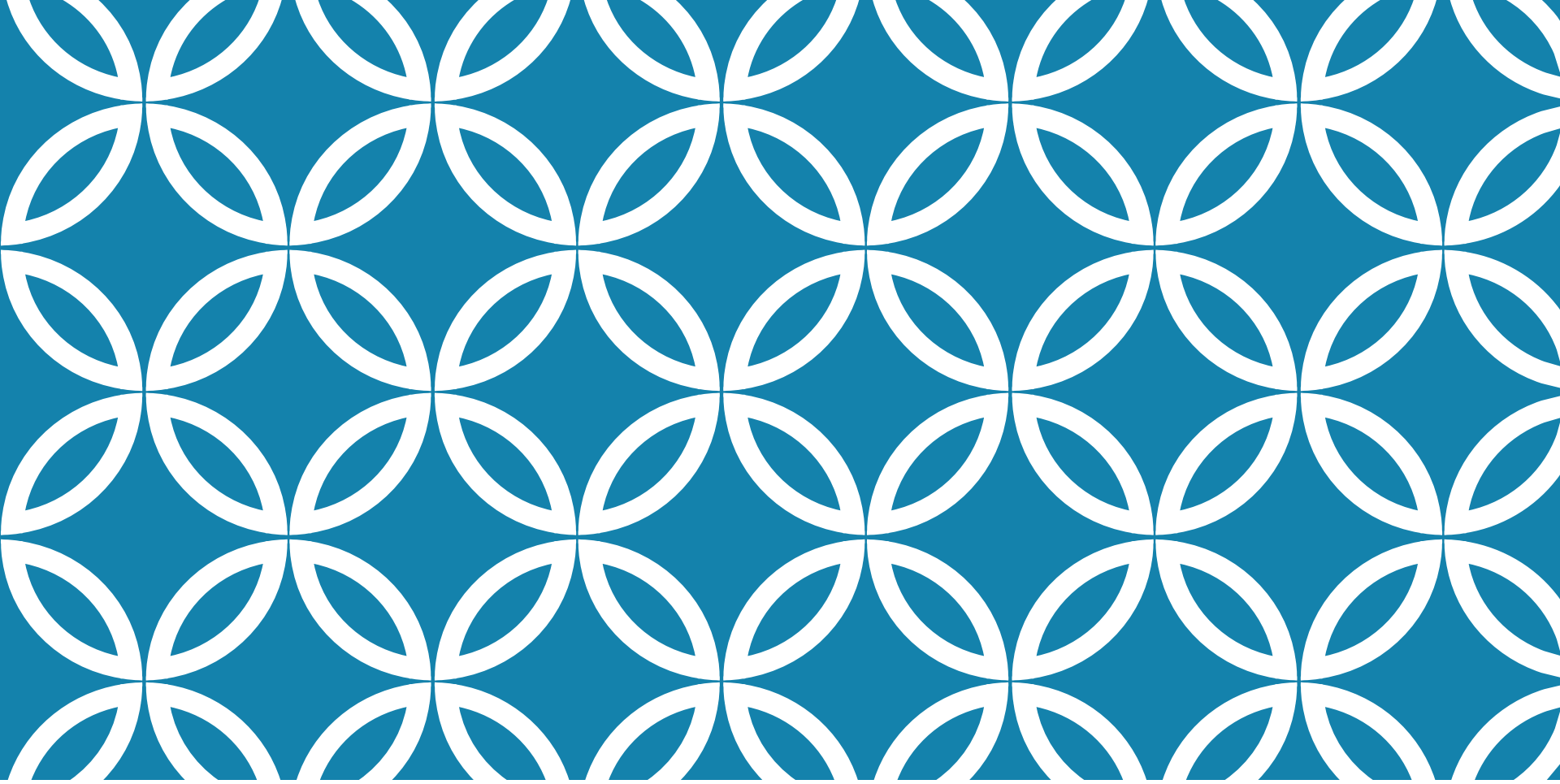




BİLGİSAYAR İŞLETMENLİĞİ

İlk Ders

BİLGİSAYAR NEDİR?

- Sayısal olarak çalışan dışarıdan aldığı verilerle mantıksal ve matematiksel işlemler yapan, yaptığı işlemlerin sonucunu saklayabilen; sakladığı bilgilere istenildiğinde ulaşılabilen ve geri verebilen makineye bilgisayar denir!



BİLGİSAYARLAR NERELEDE KULLANILIR?

- Bilimsel arařtırmalar
- Tıp
- Mimari çizimler
- Eğitim hizmetleri
- Mühendislik çalışmaları
- Satış analizi ve grafikleme, raporlama
- Havayolları iniş kalkış programları, rezervasyon
- İletişim hizmetleri
- Trafik akış kontrol sistemlerinde
- Kütüphaneler Güvenlik sektörü



BİLGİSAYAR OKURYAZARLIĞI



E-DEVLET GİRİŞ YAP!

Bilgisayar Okuryazarlığı, bir insanın, bilgisayarı artık klasikleşmiş bir takım işleri için kullanabilmesi ve bilgisayar teknolojisi kullanan diğer sistemleri kullanmaya kolayca adapte olması demektir

İnternet ve sağladıkları

- Çevrimiçi bankacılık,
- alışveriş,
- eğitim,
- gazete,
- radyo, tv
- E-Devlet !
- İletişim



BİLGİSAYAR TÜRLERİ NELERDİR?

- Main Frameler
- Midi Bilgisayarlar
- Masaüstü Bilgisayarları
- Dizüstü Bilgisayarlar
- El Bilgisayarları – PDA

MAIN FRAMELER (SUNUCU BİLGİSAYARLARI)

- ❖ 250 den fazla kişi çalışabilir
- ❖ Terminal ile bağlanılır
- ❖ Çok güçlülerdir
- ❖ Büyük şirketler kullanır



MİDİ BİLGİSAYARLAR

- ❖ En fazla 250 kişi kullanabilir
- ❖ Terminal ile bağlanılır
- ❖ Bilgisayar Çeşitleri
- ❖ Güçlüler Orta Ölçekli şirketlerde



MASAÜSTÜ BİLGİSAYARLAR

- ❖ Evlerde - kişisel kullanım
- ❖ Oyun, film, internet
- ❖ İş yerlerinde Muhasebe kayıtları Vs..
- ❖ Donanım eklemek kolaydır.



DİZÜSTÜ BİLGİSAYARLAR



- ❖ Mobil masaüstleri
- ❖ Ek bağlantı birimleri
- ❖ Taşınabilirlik için pil,
- ❖ Adaptör İş yerleri ağırlıklı

NETBOOK

- ❖ Özelleşmiş dizüstü
- ❖ Daha fazla mobil İnternet gezintileri için
- ❖ Daha küçük ve fazla pil süresi



TABLET PC

- ❖ Özelleşmiş dizüstü
- ❖ Dönebilir monitör
- ❖ Dokunulabilir monitör



EL BİLGİSAYARI – PDA

- ❖ Tamamen Mobil
- ❖ Senkronize olma
- ❖ El yazısı tanıma
- ❖ Ek mobil özellikler
- ❖ Kargo Şirketleri



AKILLI TELEFONLAR

- ❖ Tamamen Mobil
- ❖ Çaęrı özellięi
- ❖ Görüntülü Görüşme
- ❖ Fotoęraf Çekme
- ❖ GPS Konum



AKILLI SAATLER

- ❖ Giyilebilir Teknoloji
- ❖ Çağrı özelliği
- ❖ Görüntülü Görüşme
- ❖ GPS Konum

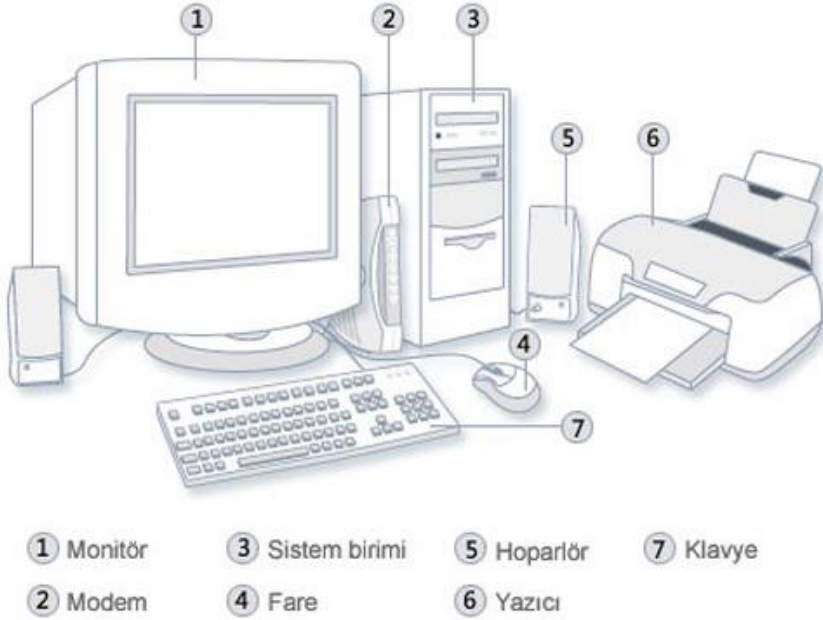


EV ALETLERİ

- ❖ Akıllı Buz Dolapları
- ❖ SmartLock
- ❖ Akıllı Aydınlatma Sistemleri
- ❖ Güvenlik Sistemleri



BİLGİSAYAR BİLEŞENLERİ NELERDİR?



DONANIM - YAZILIM

Giriş Birimleri

Çıkış Birimleri



DONANIM NEDİR?

Fiziksel parçaların tümü

- Anakart (MotherBoard)
- CPU (İşlemci)
- Sabit Disk (Harddisk)
- Ekran Kartı
- Monitör (Ekran)
- Klavye-Fare
- CD/DVD Sürücü



- Bilgisayarda gözle görülüp, elle tutulan tüm parçalara donanım denir.

YAZILIM NEDİR?

Bilgisayar donanımı üzerinde çalışan sistem ve uygulama programları

İşletim Sistemleri

- Windows
- Linux
- Macintosh



MacOS



Linux



Android



Windows



Windows Mobile

Ofis Yazılımları

- Word
- Excel
- Powerpoint



Ticari Yazılımlar

- ERP Yazılımları
- Muhasebe Yazılımları



MIKRO

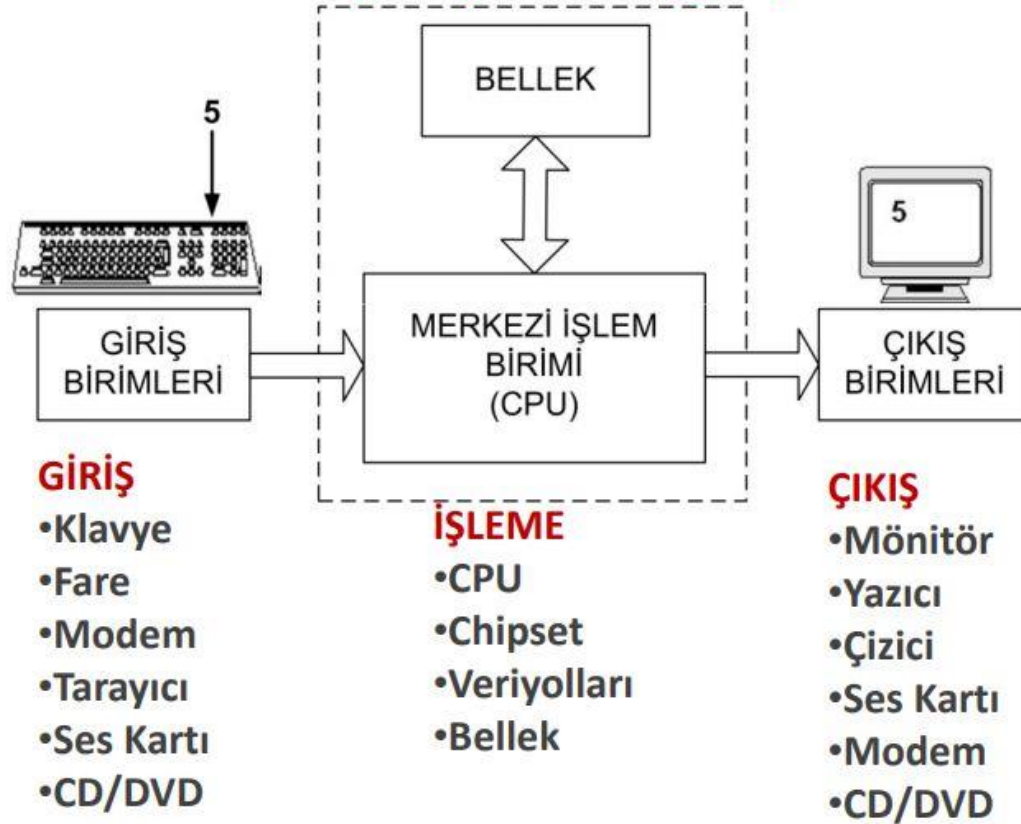
İnternet Yazılımları

- İnternet Explorer
- Outlook

YAZILIM NEDİR?

- Bilgisayarın donanımı dışında kalan ve donanımın çalışmasını sağlayan öğelerdir. Yazılım, bilgisayar ile kullanıcı arasındaki iletişimi sağlar. Yazılımlar olmadan kullanıcı bilgisayar ile hiçbir işlem yapamaz.
- Ör: Windows 98, Windows XP, Windows Vista, Windows 7-8, Word, Paint, Mario, Winamp, Mayın tarlası, Counter, NFS vb

Giriş – İşleme – Çıkış birimleri

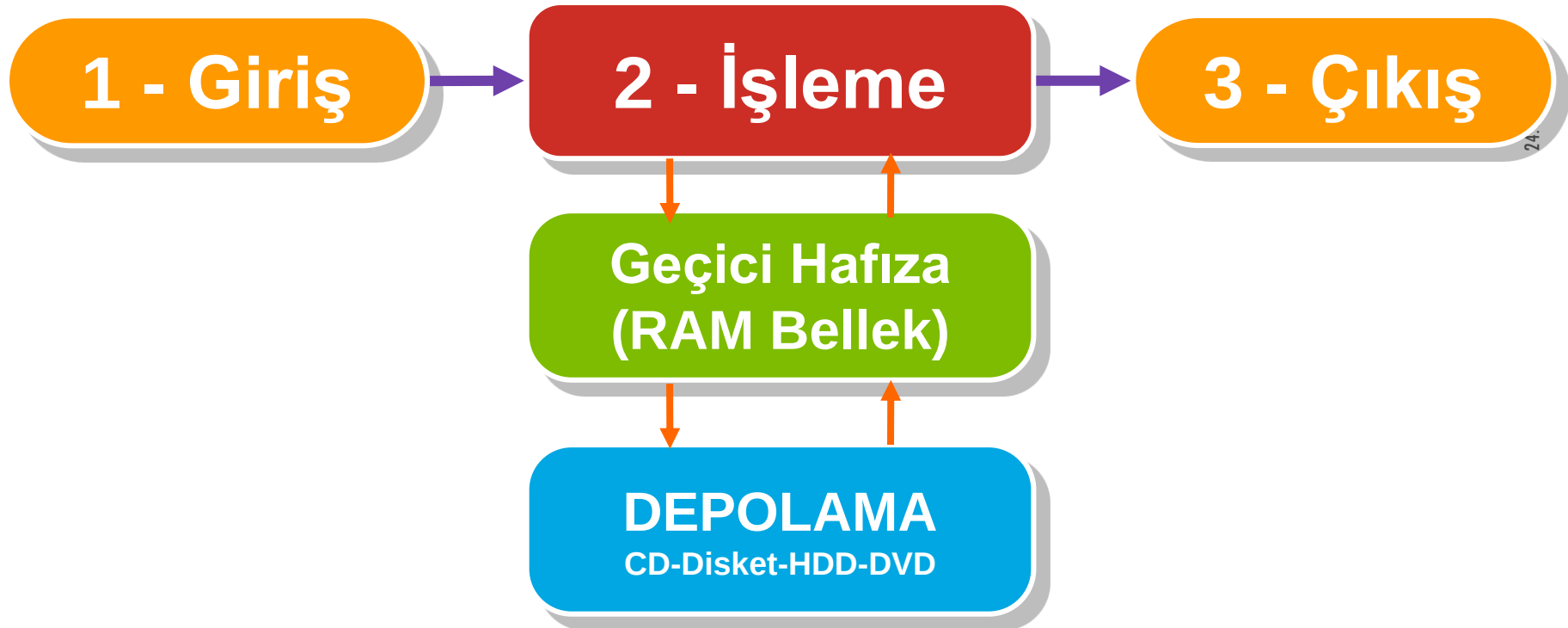


İNSAN VE BİLGİSAYAR ARASI BENZERLİK



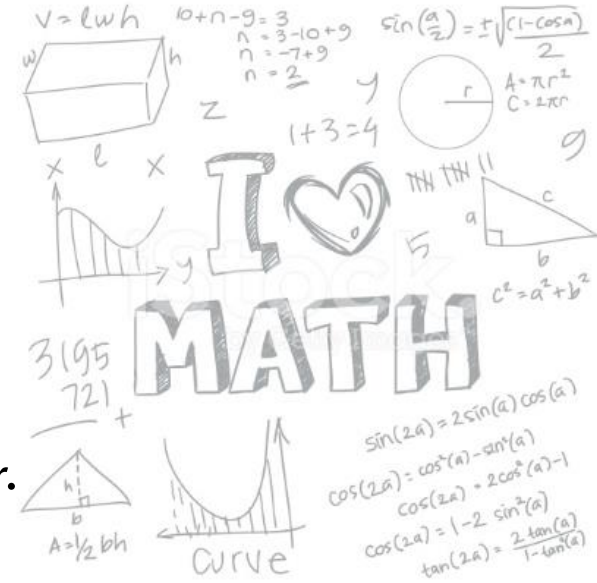
Bilgisayar bilgileri 3 aşamada işleyip sonuçlandırır. Bunlar:

1- "**Giriş**", 2- "**İşleme**" ve 3. olarak da "**Çıkış**" tır



BİLGİSAYAR İŞLEMLERİ

Bilgisayarlar aşağıdaki temel görevleri yerine getirir.



❖ Girdi İşlemleri (Veri Girişi)

❖ Aritmetik İşlemler (Düzenleme İşlemleri)

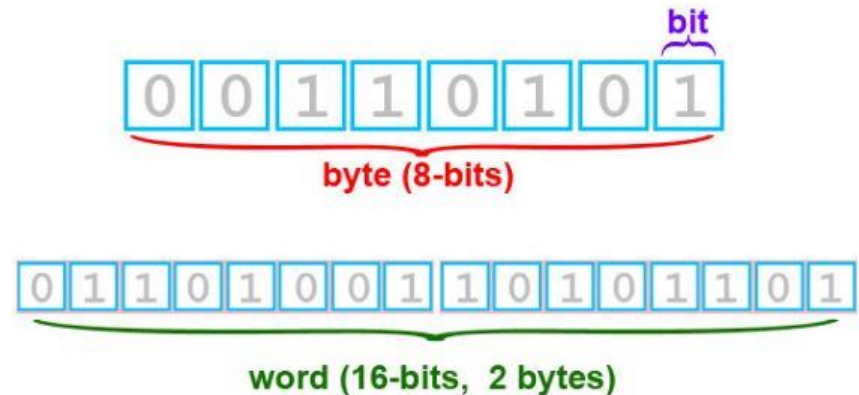
❖ Çıktı İşlemleri (Sonuçlar)

❖ Veri Saklama İşlemleri (Depolama)

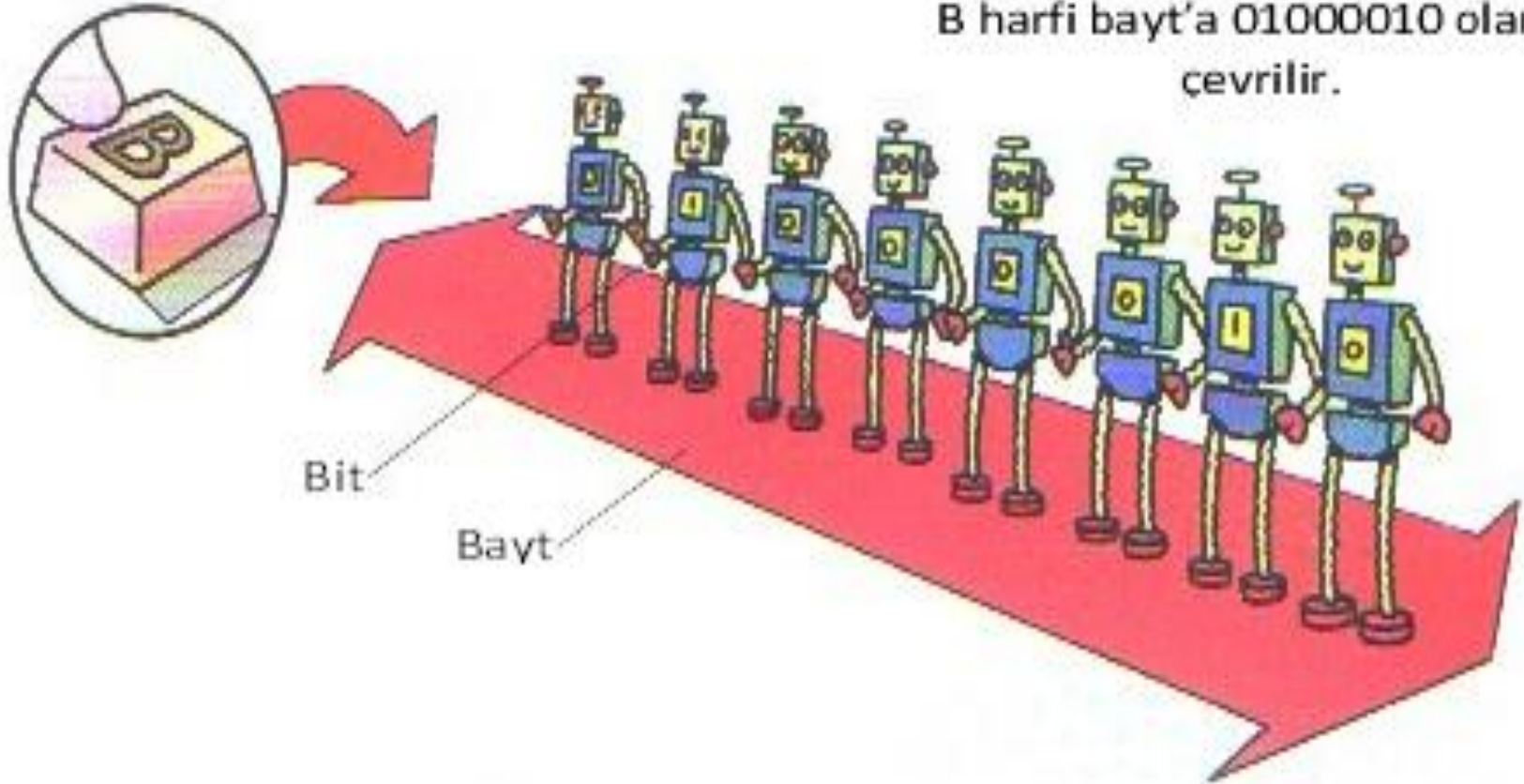
BİLGİSAYAR NASIL ÇALIŞIR?

Bilgisayarda temel veri birimi BİT'tir.

- BIT (Binary - ikili Sayı) anlamına gelir ve sadece 0 ve 1 değerlerini alır.
- 1 Byte => 8 Bit'ten oluşur



B harfi bayt'a 01000010 olarak
çevrilir.



B harfinin bit olarak ifade edilişı

VERİ BİRİMLERİ

kapasite	sembol		deger
1 bit	Bit	=	0 veya 1
1 byte	Byte	=	8 bit
1 Kilobyte	KB	=	1024 bytes
1 Megabyte	MB	=	1024 KB
1 Gigabyte	GB	=	1024 MB
1 Terabyte	TB	=	1024 GB
1 Petabyte	PB	=	1.024 TB

AŞAĞIDAKİ DEPOLAMA BİRİMLERİNİ BÜYÜKTEN KÜÇÜĞE DOĞRU SIRALAYINIZ.

- CD: 700 MB
- DVD: 4,7 GB
- Disket: 1,44 MB
- Flash Bellek: 8 GB
- Sabit Disk: 80 GB

CEVAP:

Sabit disk > Flash Bellek > DVD > CD > Disket
80 GB > 8 GB > 4,7 GB > 700 MB > 1,44 MB

1 DVD YAKLAŞIK KAÇ CD'NİN KAPASİTESİNE DENKTİR?

Cevap:

DVD: 4,7 GB

CD: 700 MB

Burada DVD'nin boyutunu MB cinsinden bulmak için;

1 GB = 1024 MB ise

4,7 GB = kaç MB'tır. Sorusu sorulur.

$4,7 \times 1024 = 4812,8$ MB yaklaşık 4900 MB dersek

$4900/700 = 7$ tane CD'ye denktir.

80 GB KAÇ MB'TIR?

Cevap:

- 1 GB 1024 MB ise
- 80 GB kaç MB'tır.
- $80 \times 1024 = 81920$ MB'tır

BİRİMLERİN KULLANIMI

RAM Bellekler GB (GigaByte) birimi ile ölçülür

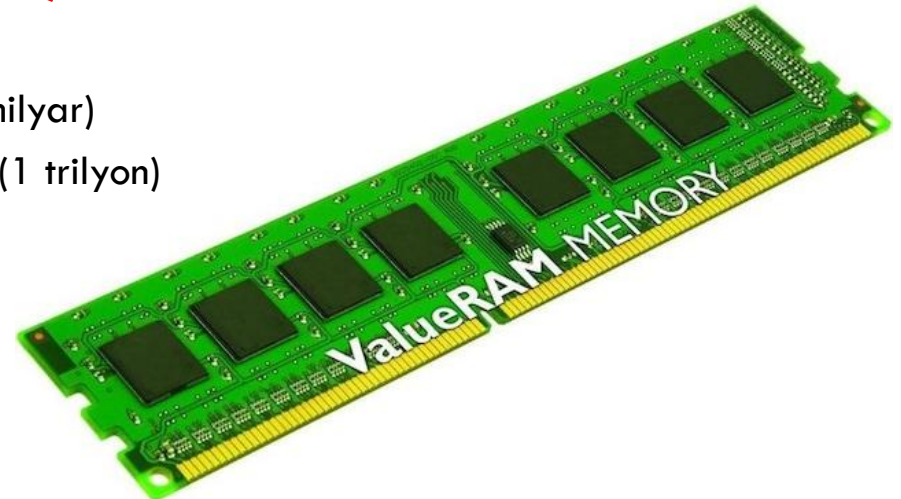
- Ör: 1 GB , 2 GB , 4 GB

Sabit Diskler GB (GigaByte) ve TB (TeraByte) birimleri ile ölçülür

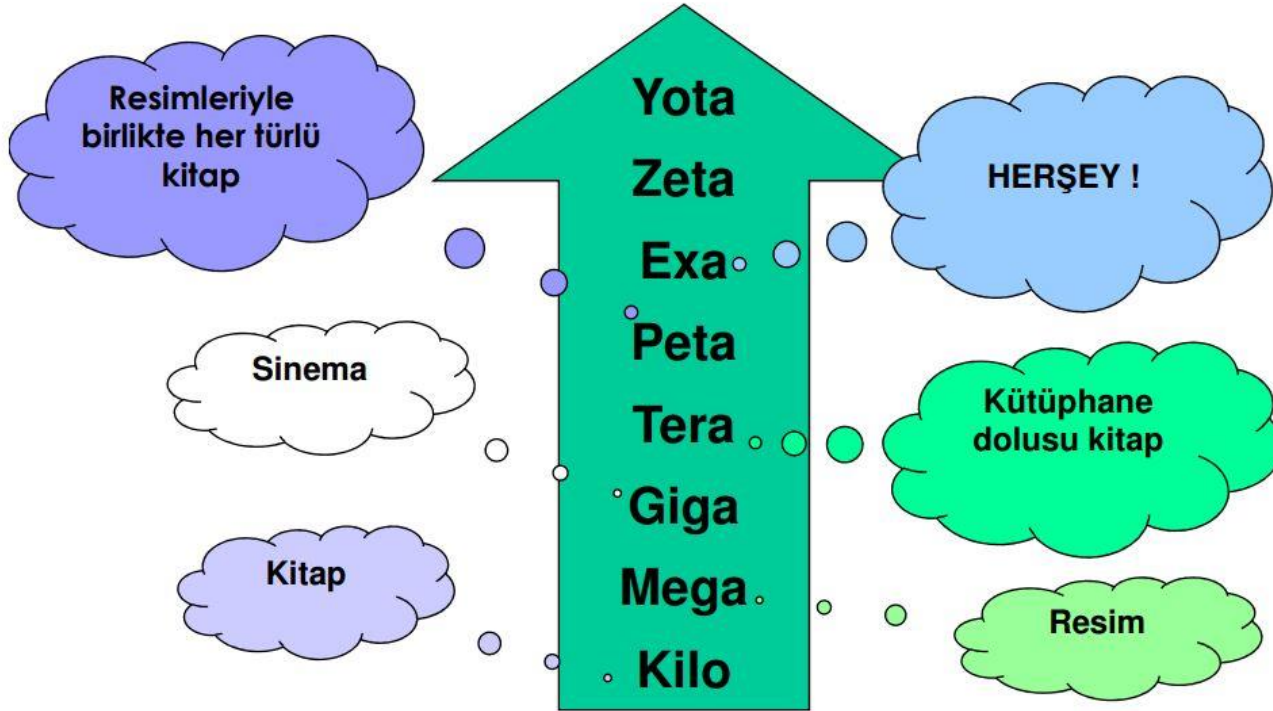
- Ör: 160 GB , 250 GB , 1 TB

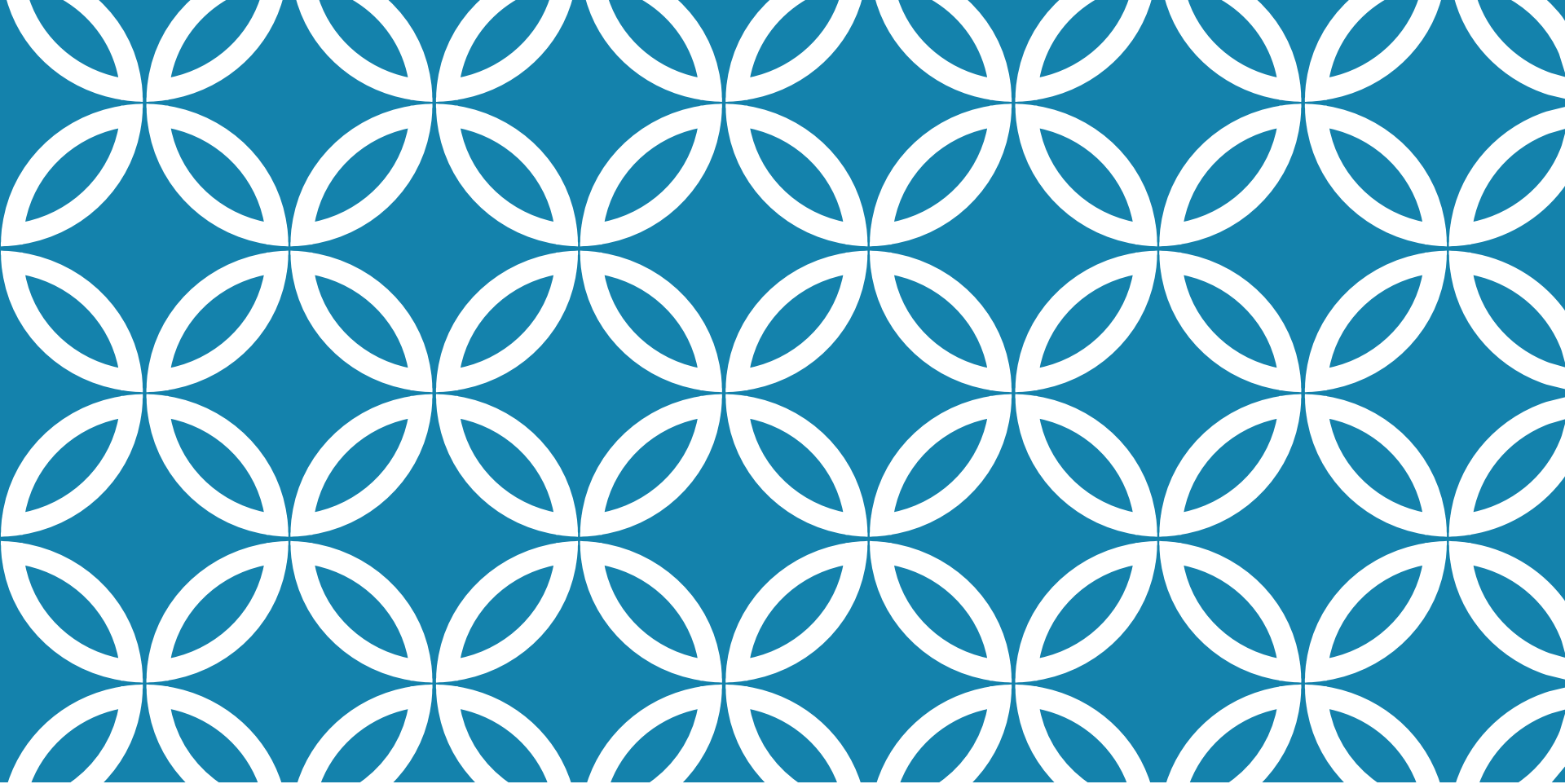
1 GB : yaklaşık olarak 1.000.000.000 B (1 milyar)

1 TB : yaklaşık olarak 1.000.000.000.000 B (1 trilyon)



BİRİMLERİN KULLANIMI





BİLGİSAYAR İŞLETMENLİĞİ

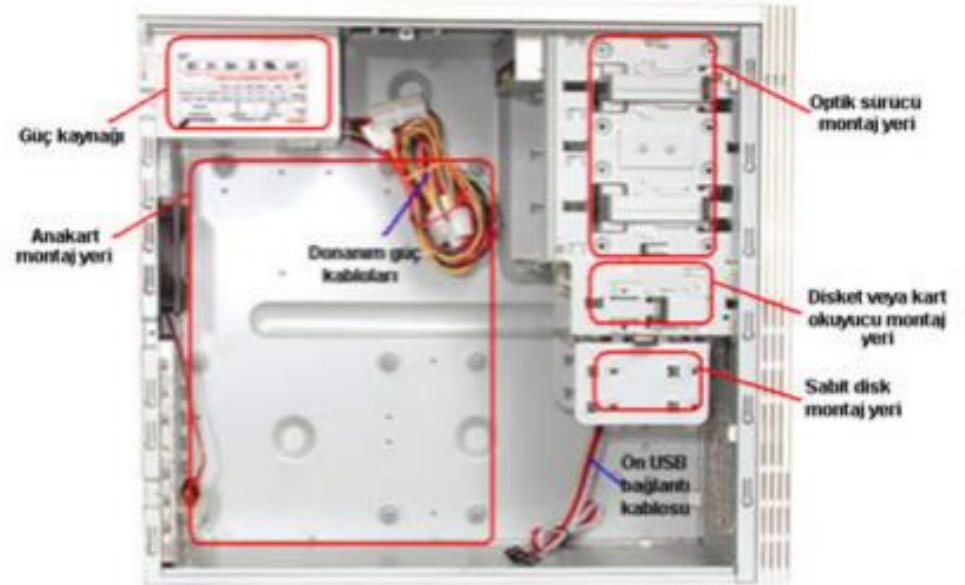
2. DERS

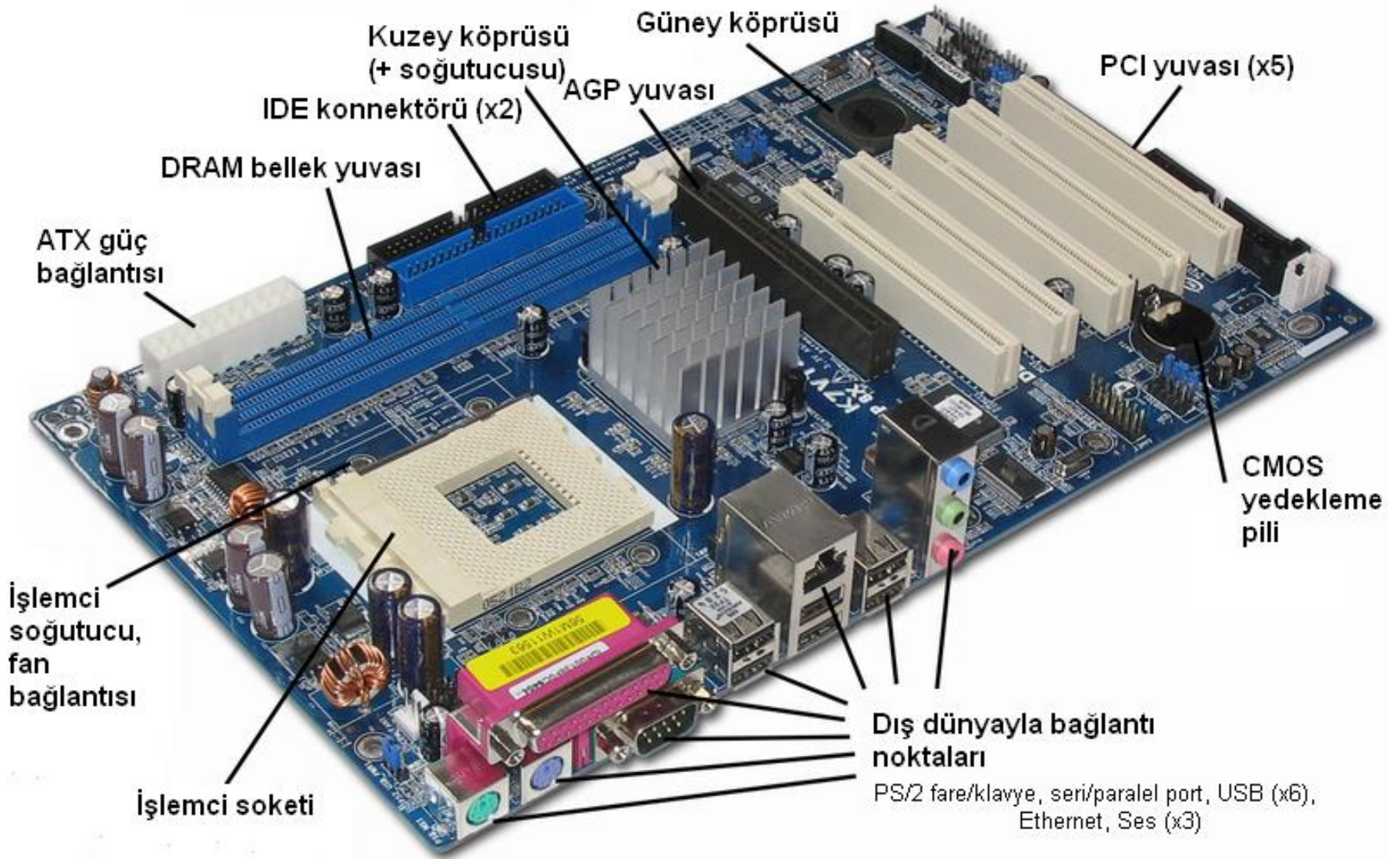
KASA

Yatay veya dikey şekilde olabilir

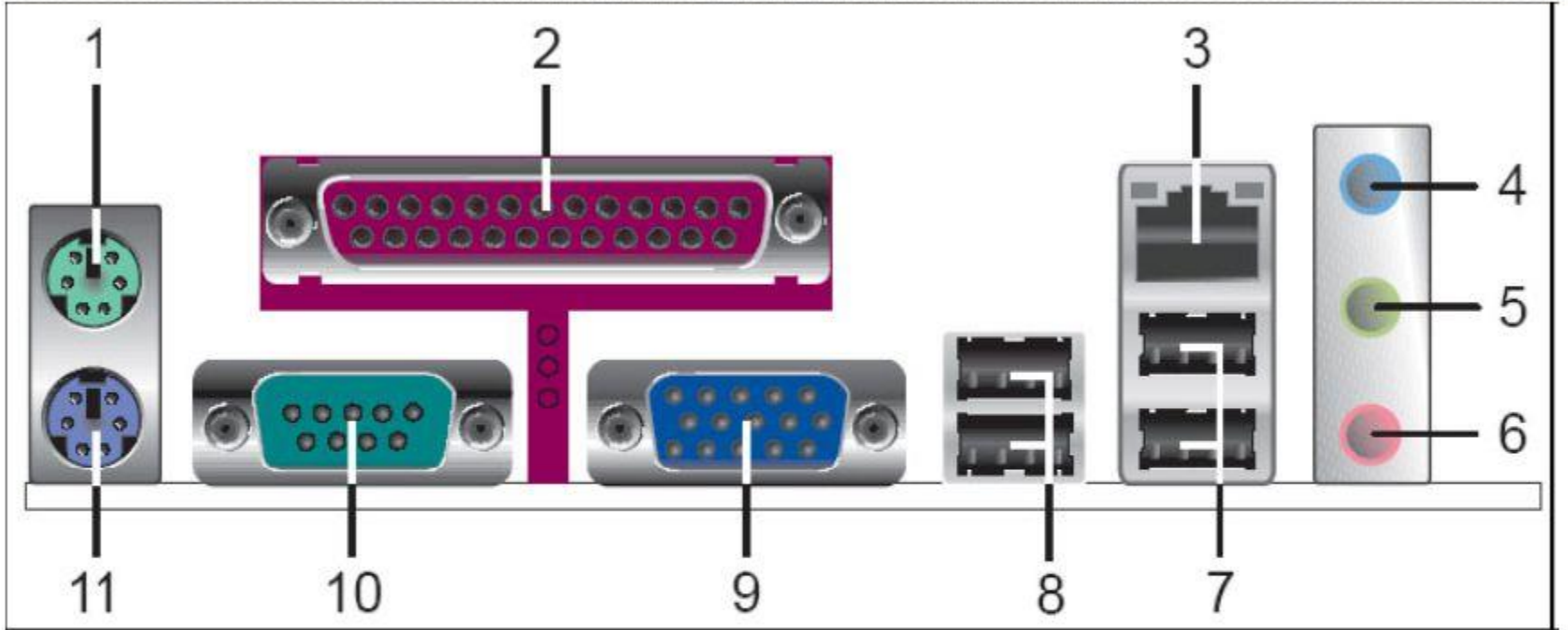
Orta Boy: AT Kasa

Daha Büyüklere: ATX Kasa





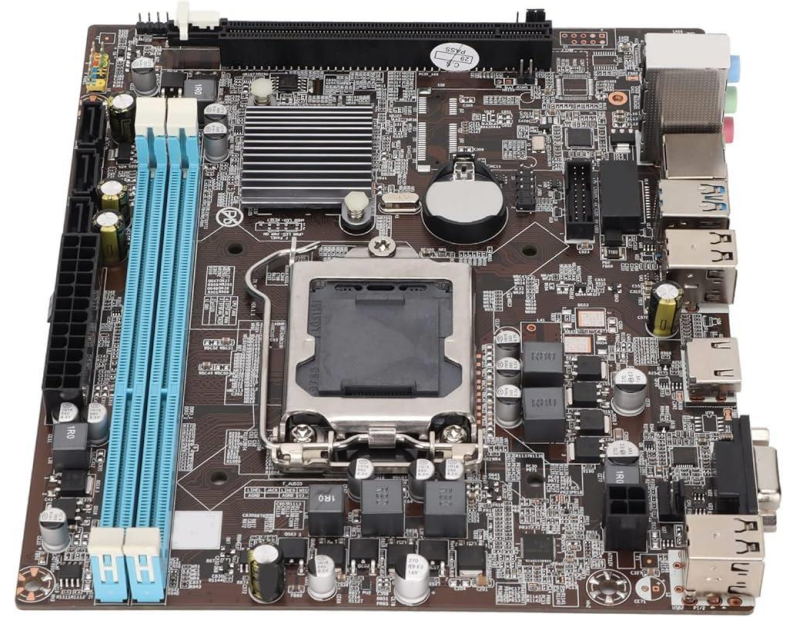
KASA VE PORTLARI



1. PS/2 Fare Portu 2. Paralel Port 3. LAN (RJ-45) Port 4. Ses Girişı
5. Ses Çıkışı 6. Mikrofon Girişı 7 ve 8. USB Port 9. VGA Port
10. Seri Port 11. PS/2 Klavye Portu

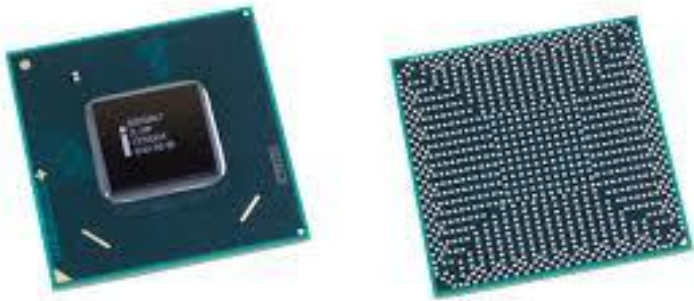
ANAKART

- Girdi ve çıktı Birimleri bağlanır
- Kasanın gövdesi Soketler Veri Yolları



CHIPSET

- Anakart üzerindeki donanımların birbiri ile iletişimini sağlar.
- Kuzey köprüsü güney köprüsü bölümlerinden oluşur.



BIOS

- Bilgisayar ilk açıldığında sistem elemanlar kontrol eden, başlangıç parametrelerini yükler...
- BIOS programı CMOS hafızasını kullanır, değiştirilebilir....



CMOS Setup Utility - Copyright (C) 1985-2005, American Megatrends, Inc.
Advanced BIOS Features

Flash Write Protection	[Disabled]
Full Screen Logo Display	[Enabled]
Quick Booting	[Enabled]
Boot Up Num-Lock LED	[On]
IOAPIC Function	[Enabled]
MPS Table Version	[1.4]
Primary Graphic's Adapter	[PCI-E]
PCI Latency Timer	[64]
▶ CPU Feature	[Press Enter]
▶ Chipset Feature	[Press Enter]
▶ Boot Sequence	[Press Enter]

Help Item

Options

Disabled
Enabled

ANAKART –VERİ YOLLARI

- Anakarta hızlı veri girişi için hazırlanmışlardır
- PCI, AGP, PCI EXPRESS, SCSI, PCMCIA, USB, FIREWIRE

PCI



AGP
2x 4x 8x



AGP 8x



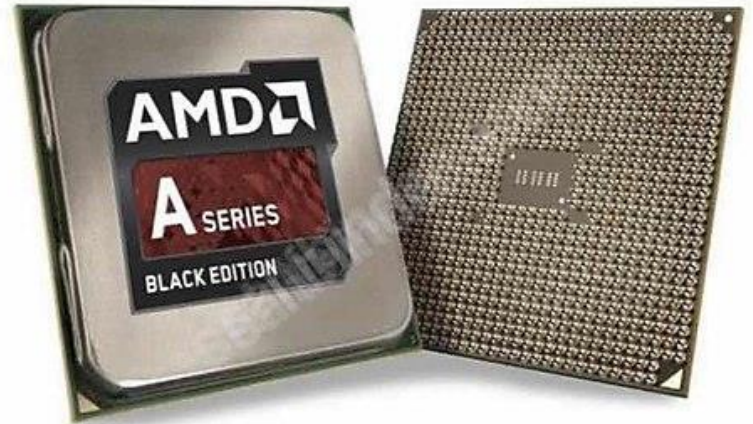
PCI-e



- **PCI (Peripheral Component Interconnect):** Paralel iletişim, genel yapı ses, ekran, modem
- **AGP(Accelerated Graphics Port):** Video Kartları için özel bus
- **PCI Express:** En Yeni Bus Yapısı, hızlı ve teknolojiktir..
- **SCSI:** Belirli bir standarta ulaşmamış eski bus

İŞLEMCİ

- Merkezi İşlem Birimi
- Bilgisayarın beynidir.
- Anabellek, matematik ünitesi, mantık ünitesi ve kontrol ünitesi gibi alt birimlerden oluşur
- INTEL –AMD Tarafından üretilir.
- İşlemci hızı bir işlemi ne kadar zamanda yaptığını;
- Çekirdek sayısı ile aynı anda kaç işlem yaptığını gösterir.



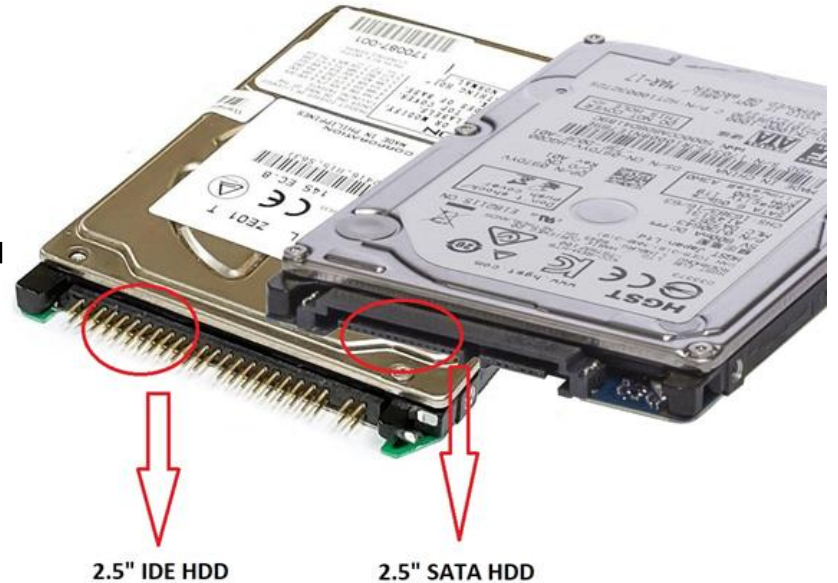


Çekirdek sayısı yüksek olan yavaş işlemcileri tercih etmemeliyiz!

HARD DİSK

- Ana veri deposudur
- Bilgisayar Kapasitesidir
- Dakikada dönüş hızı önemlidir.
- Okuma Yazma Hızı önemlidir.
- Önbelleği önemlidir.
- HDD ve SSD olarak ayrılır

HDD harddiskler IDE ve SATA olarak da ikiye ayrılır.



2.5" IDE HDD

2.5" SATA HDD

EK VERİ DEPOLAMA AYGITLARI (HARİCİ)

Harici Harddiskler

- Büyük verileri taşımak
- Adaptör gerektirmeden çalışabilir
- 250 GB'den –4 TB



Disketler

- Veri Bantları da denir
- Geçerliliğini yitirmişlerdir
- Veri kapasitesi düşük ve kullanımı zor

FLASH DİSKLER

- Yapısı: RAM
- Çalışması: Hard disk
- Kapasitesi :her gün artıyor...



HAFIZA -RAM

- Random Access Memory
- Rastgele Erişimli Bellek
- Kısa Süreli Bellektir
- Çok hızlıdır
- İşletim sistemi kontrol eder
- Dosyalar kaydedilene kadar burada tutulur.



Türleri: EDO-RAM, SD-RAM, RD-RAM, DDR-RAM

EKRAN KARTI

- Çıktıları Monitörde görüntülenmesi için gönderir
- GPU (Graphical Processing Unit)
- Kendi işlemcisi ve RAM'i vardır
- Anakart'a entegre olabilir



Anakartın üzerindeki: ONBOARD Ekran Kartıdır.

SES KARTI

Bilgisayarınızdaki dijital çıktı verilerini hoparlör veya Bilgisayarınızdaki dijital çıktı verilerini hoparlör veya kulaklık gibi birimler için analoga dönüştürür

- Mikrofon ile girdi kartı olabilir
- Anakarta entegre olabilir
- Harici olabilir.
- Müzisyenler için enstürman bağlanabilen profesyonel ses kartları mevcuttur.



ETHERNET (AĞ) KARTI

- Bilgisayarı başka bir bilgisayara veya ağı bağlayan donanımdır
- MAC (Media Access Control)
- Paketler oluşturur ve birleştirir
- BNC (koaksiyel kablo –10 Mbps)
–RJ45 (100Mbps)
- Harici olabilir.



Bilgisayar tespiti ip adresi ile değil mac adresi ile yapılır. Mac adresi değişmez

CD-ROM (CD - READER)

- Compact Disc –Read Only Memory
- Sadece okunabilir bellek
- Müzik, VCD, veri depolama
- 52X(* 150 KB)
- 56X gibi okuma hızları



USB gibi silinip tekrar yazılamaz. Read İngilizcede okumak anlamına gelir

DVD-ROM (CD - READER)

- Digital Versatile Disc
- Sayısal Çok Amaçlı Disk
- Çok daha fazla veri
- Daha kaliteli ses ve video
- Daha yeni teknoloji



USB gibi silinip tekrar yazılamaz. Read İngilizcede okumak anlamına gelir

CD / DVD (RE)WRITER

- Lazer Teknolojisi
- Tekrar Yazdırılabilir Medya
- Yazdırma Hızı
- Alternatif Veri Yedekleme



Write ingilizcede yazmak anlamına gelir.

HARİCİ CD/DVD



Günümüzde CD ve DVD donanımları kullanılmadığı için alternatif olarak Portable yani Taşınabilir CD/DVD Okuyucu ve Yazıcılar piyasaya girmiştir.

MONİTÖR

- Ekran kartından verileri alır
- CRT (Tüplü) LED ve LCD Monitörler
- İnç olarak ölçülür
- Geniş Ekran Monitörler (16:9)
- Ekrandaki pixel sayısı önemlidir.



Görüntüleme ekranında her saniye gerçekleşen tam kare tarama sayısı **FPS** denir.

HOPARLÖR KULAKLIK MİKROFON



Çıktı verilerini kağıt üzerine aktarır

YAZICILAR



Lazer Yazıcı

- Tonerlidir
- Siyah renk yazdırır
- Uzun süre kullanılır.



Mürekkep Püskürtmeli

- Kartuşludur
- Renkli yazdırabilir
- Mürekkepler kısa sürede bozulur ya da biter.

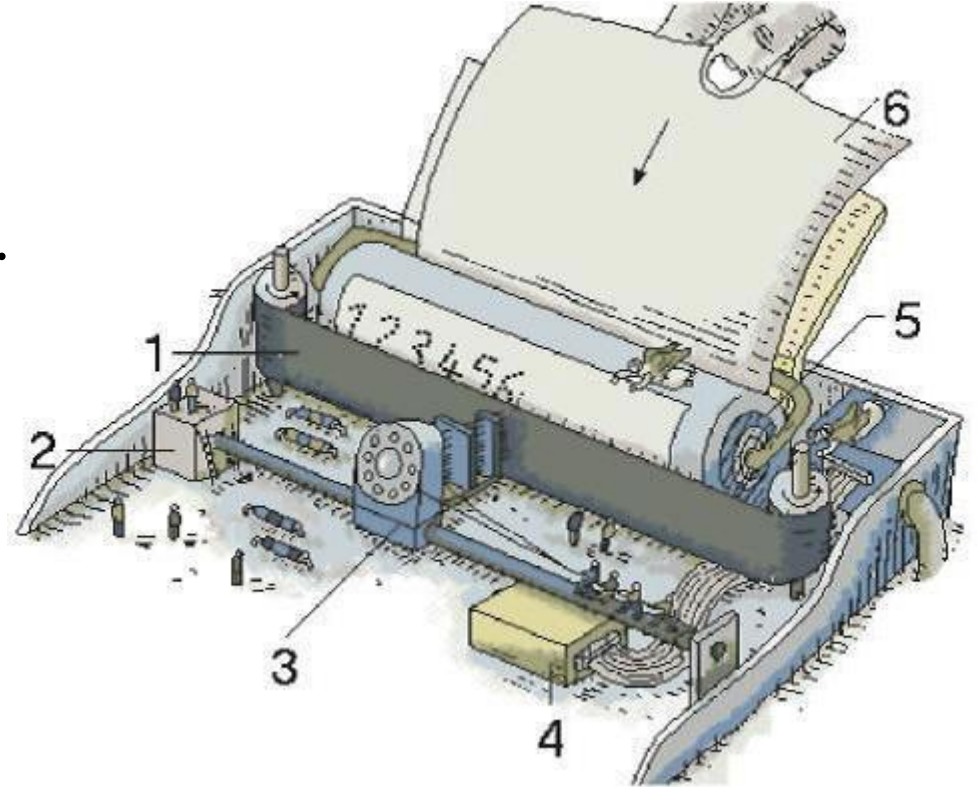


Nokta Vuruşlu Yazıcı

- Fatura Yazıcısıdır
- Daktilo Mantıklıdır
- Uzun süre kullanılır.

NOKTA VURUŞLU

- Karbon kopyalara yazabilir...
- Şerit Karbon kopyalara yazabilir... -
- Şerit 9 –24 pin bulunur
- Yavaştır, seslidir
- Fatura, irsaliye gibi işler için gereklidir
- Daktilo mantığı ile çalışır.



MÜREKKEP PÜSKÜRTMELİ

- Renkli ve Siyah/Beyaz Baskı –
- Kartuş Renkli ve Siyah/Beyaz
- Fotoğraf kalitesinde baskı
- Baskı kalitesi, baskı hızı yüksek
- Kartuş baskı kapasitesi düşük



LAZER YAZICILAR

- Hızlı ve Kaliteli Baskı
- Toner ile çalışır
- Baskı hızı ve baskı kalitesi yüksektir
- Isıtma odası mevcuttur.
- Toz halindeki toner ısıtır, sıvılaştırılarak baskı için kullanılır



HEPSİ BİR ARADA YAZICI

- Faks,
- Tarayıcı ,
- Yazıcı,
- Tonerli ya da kartuşludur.
- Fotokopi Ofis ve işyerleri için uygundur.



TARAYICI

- Kağıt üzerindeki veriyi bilgisayara aktarmakta kullanılır
- A4 , A3 Boyutları
- “600x1200 dpi ” çözünürlük



WEB KAMERA

- Dış ortamdan görüntü alınmasını sağlar...
- Fotoğraf ve video...
- Canlı konuşma, konferans

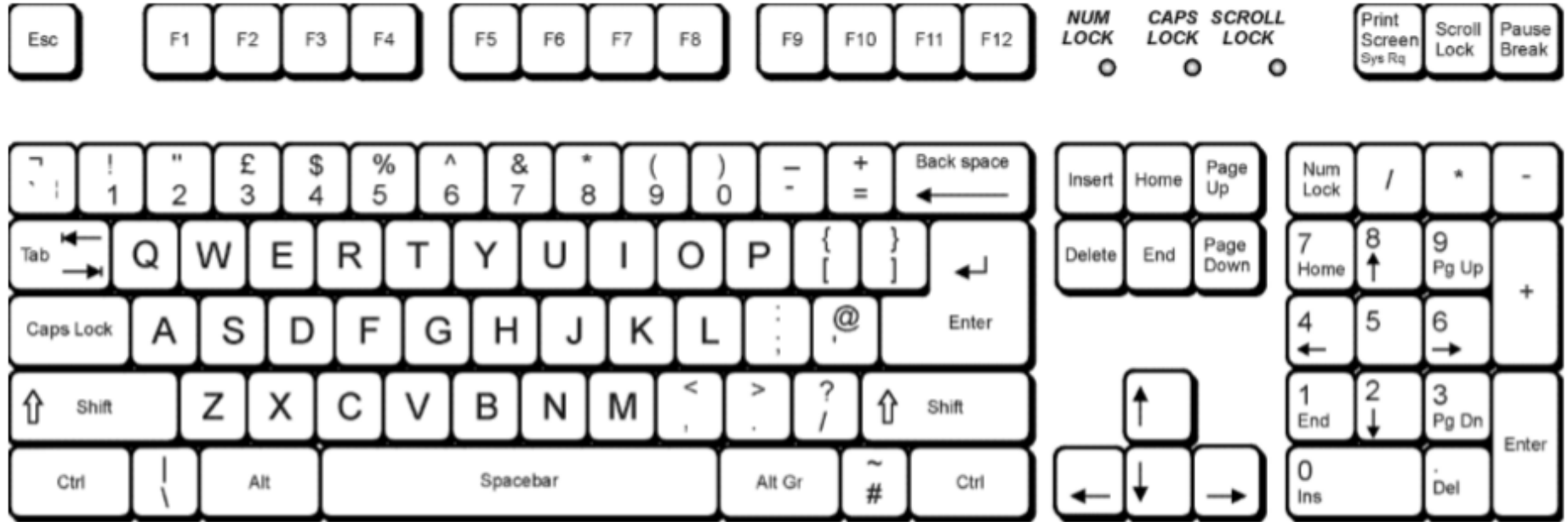


SUNU CİHAZLARI (PROJEKSİYON)

- Monitör ile aynı çalışırlar
- Perdeye yansıtırlar
- Çözünürlük Lamba ömrü ve gücü



KLAVYE

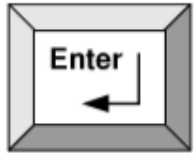


Bilgisayara harf, sayı sembol, komut girer.

105'e yakın tuş vardır.

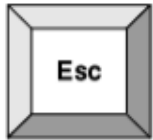
F Klavye –Q klavye olarak ayrılır.

KLAVYE – TUŞ ÖZELLİKLERİ



Enter Tuşu

Boşluk Tuşu

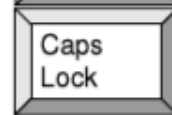


Esc Tuşu

Ctrl Alt Tuşu



Shift Tuşu



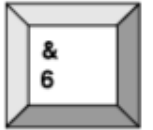
Caps Lock



Tab Tuşu



Silme Tuşu



KLAVYE – TUŞ ÖZELLİKLERİ

Alt + F4 : Aktif pencere programı kapatır

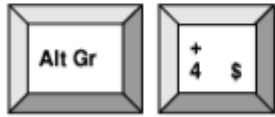
Alt + TAB: Açık programlar arasında geçiş yapar

Ctrl + ESC: Süper tuşu ile aynı görev

Ctrl+ Z : Son işlemi geri alır

Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X : Kopyala, Yapıştır, Kes

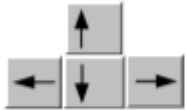
KLAVYE – TUŞ ÖZELLİKLERİ



Alt Gr Tuşu

Fonksiyon T.

Yön Tuşları



Sayısal Tuşlar



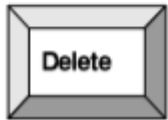
Printscreen

Scroll Lock

Pause

Insert

KLAVYE – TUŞ ÖZELLİKLERİ



Delete



Home - End



Page Up Down

Ders Özeti

Anakart;

Bilgisayarın omurgasıdır.

Tüm donanımlar üzerindedir.

Bilgi akışının tamamı anakart üzerinden sağlanır.

CPU - İşlemci (Merkezi işlem birimi - MIB)

Bilgisayarın beyni gibidir, veriyi işler. Üç temel görevi vardır.

1. Mantıksal İşlemler: $1 < 2$ doğrudur, $3 = 4$ yanlıştır gibi kararları verir
2. Matematiksel İşlemler: $1 + 1 = 2$, $62 = 4$ gibi toplama çıkarma işlemleri
3. Kontrol Mekanizması: Bilgisayar üzerindeki aletlerin işlemciyle ve kendileriyle olan ilişkilerini düzenlemek ve kontrol etmek.

ROM BELLEK

Sadece okunabilen bellek tipidir.

RAM Bellek

Bilgilerin geçici olarak saklandığı birimdir.

Elektrik kesilince veya bilgisayar kapatılınca bilgiler silinir.

Anakartta özel olarak tasarlanmış yuvalara monte edilir.

DDR Serileri mevcuttur. (DDR, DDR2,DDR3,DDR4)

CD Aygıtları;

CD Reader (R) = Okur

CD Writer (W) = Yazar

CD Reader&Writer(RW)= Okur&Yazar

DVD Aygıtları;

DVD Reader (R) = Okur

DVD Writer (W) = Yazar

DVD Reader&Writer(RW)= Okur&Yazar

Ekran Kartı

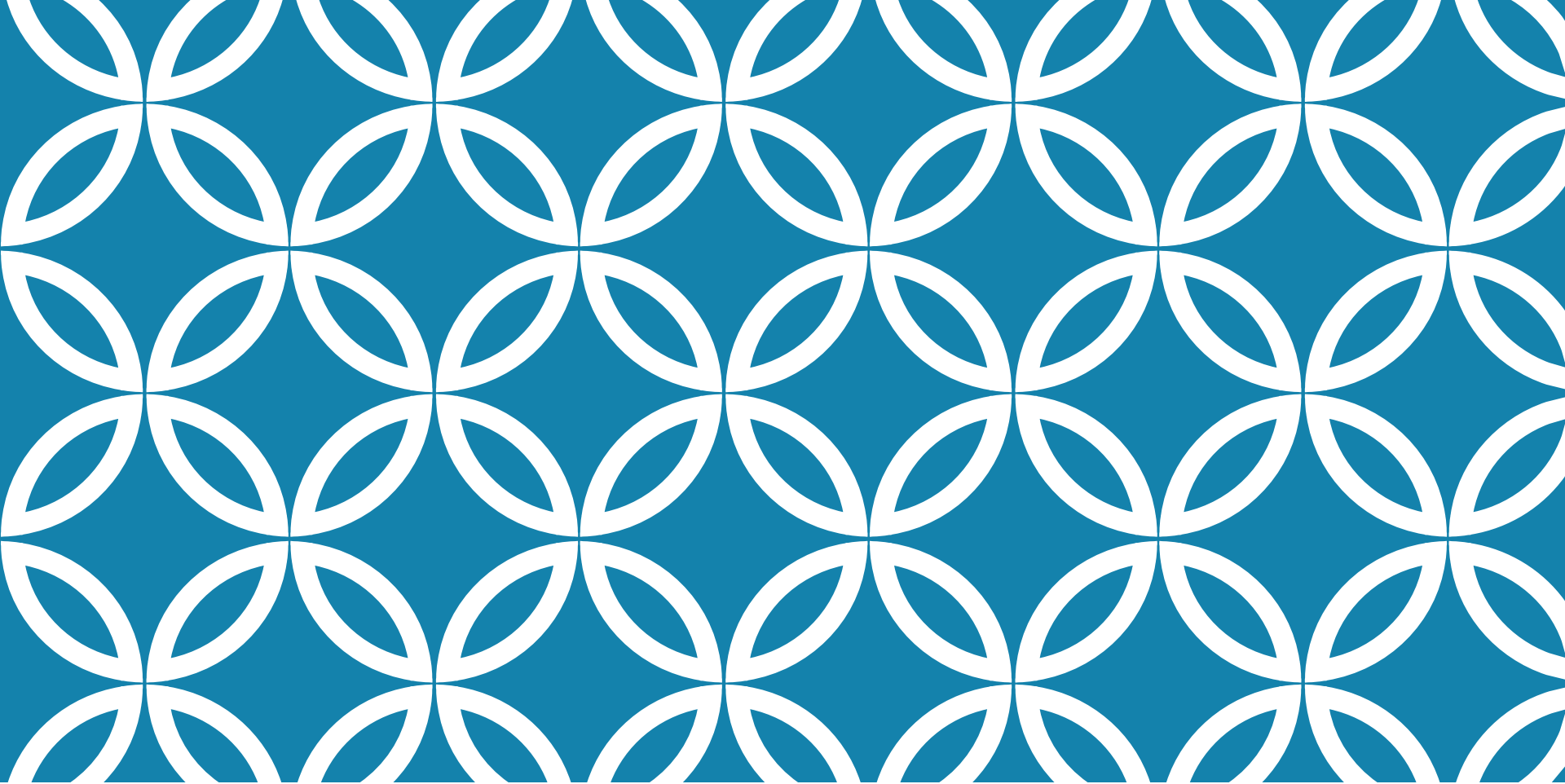
Bilgisayardaki verileri ekranda görmemizi sağlayan birimdir.

Ses Kartı; Ses giriş çıkışı için kullanılır

Ağ Kartları

Ethernet Kartı: Kablolu internet bağlantısı için

Wi-fi Kartı: Wi-fi Bağlantısı için



KLAVYE KULLANIMI

KLAVYE TUŞLARI



KLAVYE NEDİR?



Bilgisayara veri girmek ve komut vermek için kullanılır.

Klavye üzerinde genellikle 101-102 tane çeşitli tuşlar ve tuş grupları vardır.

KLAVYE İMLEĞİ:

Özellikle yazı yazmakta kullanılan kelime işlemciler ile çalışırken yazının ekranın neresine yazılacağını gösteren, yanıp sönen, genellikle dik bir çizgi (|) olan simgelerdir.

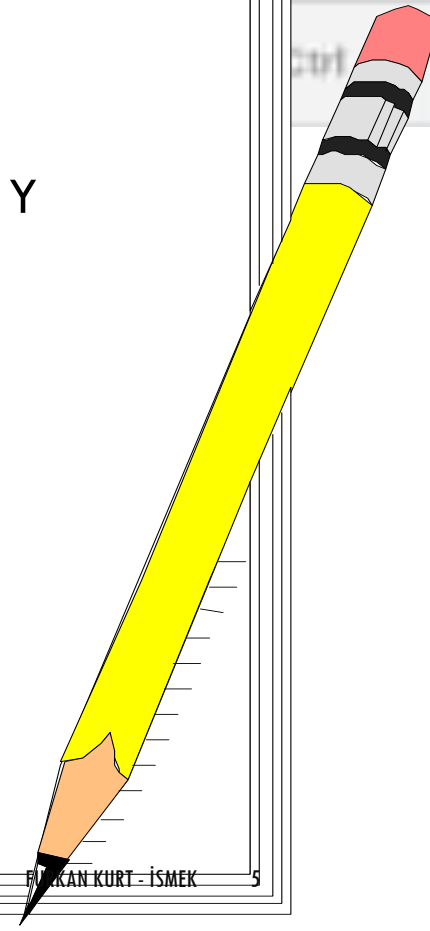
KLAVYE TRLERİ

**Her lkenin kendi diline gre dzenlemiş
olduęu klavyeler vardır.**

İngiliz alfabesine gre dzenlenmiş ve harf tuşları Q, W, E, R, T, Y
şeklinde giden klavyelere Q Klavye,

**Trk alfabesine gre hazırlanmış olan
klavyelere F Klavye denir. Trkçe**

klavyede harfler F, G, Ğ... şeklinde gider.



Tuş Grupları

```
graph LR; A[Tuş Grupları] --- B[Sayısal Tuşlar]; A --- C[Harf Tuşları]; A --- D[Fonksiyon Tuşları]; A --- E[Yön Tuşları]; A --- F[Özel Görevli Tuşlar];
```

Sayısal Tuşlar

Harf Tuşları

Fonksiyon Tuşları

Yön Tuşları

Özel Görevli Tuşlar

1. SAYISAL TUŞLAR:

Klavyenin sağ bölümündeki gruptur. Özellikle sayı girişi çok olan programlarda işimizi kolaylaştırır. 0-9 kadar o Rakamları içerir.



2. HARF TUŞLARI

Klavyenin ortasına dağılmıştır. Türkçe klavyede sesli harfler bir yerde sessiz harfler bir yerde toplanmıştır. Ancak yoğun olarak kullanılan Q Klavyeler İngilizceye göre ayarlanmıştır.



2. HARF TUŞLARI



3. FONKSİYON TUŞLARI :

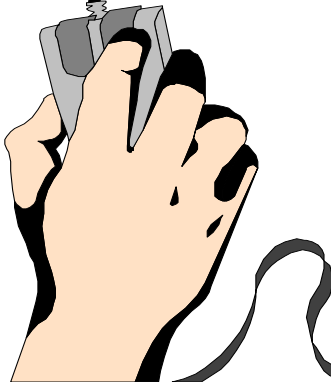
Klavye tuşlarına her program tarafından farklı görevler yüklenebilir. Fonksiyon tuşları bu amaçla kullanılırlar:

- ☀ **F1**: Yardım **F2**: Ad Değiştirme
- ☀ **F3** : Arama **F5**: İçerik yenileme
- ☀ **Alt+F4** : Pencereyi kapat...



4. YÖN TUŞLARI:

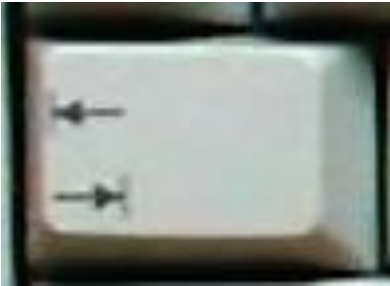
Yazıda imlecin sağa, sola, aşağı ve yukarı hareket ettirilmesini sağlar.



5. ÖZEL GÖREVLİ TUŞLAR:

✿ **Esc (Escape):** Yapılan işlemi iptal etmekte kullanıyoruz.

✿ **Tab (Sekme):** Yazı yazarken satır başı yapmak için, formlarda ve menülerde bir sonraki adıma geçişte kullanılabilir.





Işıklı Tuşlar (Kilitleme Tuşları)

Caps Lock: Büyük-küçük harf değiştirme tuşudur. Işığı yanıyorsa büyük harf, yanmıyorsa küçük harfle yazılmasını sağlar.

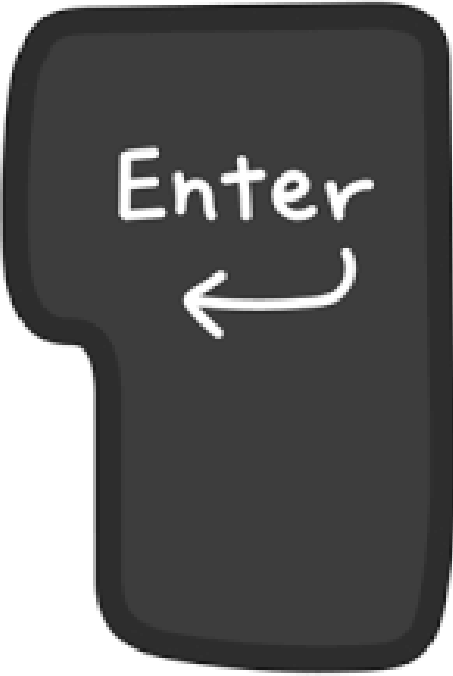
Numlock: Sağ bölmede bulunan rakamların kullanabilmesi sağlar. Işığı yanıyorsa rakamlar kullanılabilir, yanmıyorsa rakam olarak değil ikinci görevlerini yaparlar.

ScrollLock: Kaydırma çubuklarının görevini klavyeden yapılmasını sağlar.

Enable Beep Sound



5. Özel Görevli Tuşlar:



Enter (Giriş) Tuşu: Girilen verilerin yada komutların çalıştırılmasını sağlar. Yazı yazarken bir alt satıra geçmemizi sağlar.

Boşluk Tuşu: Genellikle yazı yazarken işe yarar ve kelimeler arasına boşluk bırakılmasını sağlar.





5. Özel Görevli Tuşlar:

Back Space (← Geri Silme tuşu): Geriye doğru silme işleminde kullanılır.

Delete (Silme tuşu): İleriye doğru silme işleminde ve seçilen nesneyi silme işleminde kullanılır.

Örnek: Antalya | Kepez →

Fare imleci iki kelimenin arasındaysa “Antalya” kelimesini silmek için **BackSpace**, “Kepez” kelimesini silmek için **Delete tuşu** kullanılır.

5. Özel Görevli Tuşlar:

Insert (Araya Ekleme): Üzerine yazma ya da araya ekleme işlemini yapar.

Home (Ev): Satır başına getirir.

End (Son): Satır sonuna götürür.

Page Up : Sayfa Yukarı

Page Down : Sayfa Aşağı



5. Özel Görevli Tuşlar:

PrintScreen: Ekranın fotoğrafını çeker.

Pause: Durdurma tuşudur.

Windows (Pencere) : Başlat menüsünü açma işleminde kullanıyoruz.

Yardım menü tuşu : Mouse'nin sağ tuşun yaptığı görevi yerine getirir.



TEK BAŞINA KULLANILMAYAN TUŞLAR (SHIFT – CTRL – ALT – ALTGR):

Bu tuşlar tek başlarına bir işe yaramazlar. Ancak başka tuşlarla birleşerek **klavye kısayollarını** oluştururlar.

Örneğin:

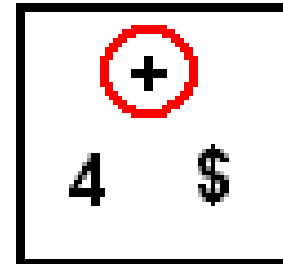
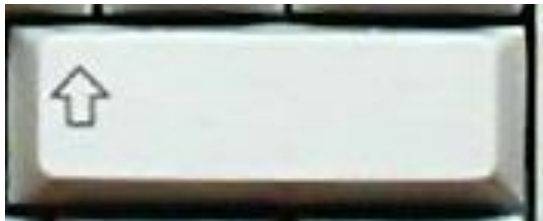
Ctrl+S ⇒ çoğu programda kaydetme kısayoludur.

Alt+F4 ⇒ programdan çıkmak için kullanılır.

Ctrl+P ⇒ Yazdır.

Shift (Üst Karakter) Tuşu:

- Tek başına bir görevi yoktur, başka tuşlarla birlikte kullanılır. Birden çok karakter içeren tuşlarda üstteki karakterin yazılmasını sağlar..

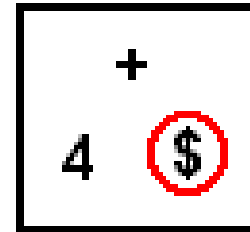


Alt Gr (Alt Karakter) Tuşu:

Tek başına bir görevi yoktur, başka tuşlarla birlikte kullanılır. Birden çok karakter içeren tuşlarda alt taraftaki karakterin yazılmasını sağlar..



shutterstock.com • 1681500949





Kontrol (Ctrl) Tuşu:

- Tek başına bir görevi yoktur, başka tuşlarla birlikte kullanılır.

Örnek:

Ctrl+A : Tümünü seç

Ctrl+X : Kes

Ctrl+C : Kopyala

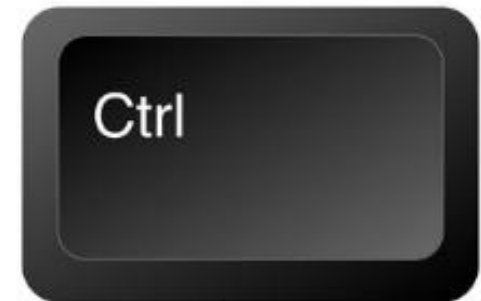
Ctrl+V : Yapıştır

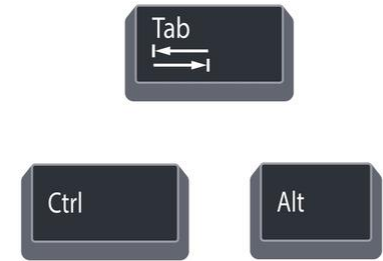
Ctrl+Z : Geri alma

Ctrl+O : Dosya açma

Ctrl+S : Dosya Kaydet

Ctrl+F4: Açık olan programı kapatır.





Alt Tuşu:

Tek başına bir görevi yoktur, başka tuşlarla birlikte kullanılır.

Örnek:

Alt+F4 : Aktif olan pencereyi kapatır.

Alt+Tab : Pencere arası dolaşım

Alt+Space : Simge Menüsü açar.

Alt+Enter : Seçili olan öğenin özelliklerini açar.



Kullanımlar

é ! ' ^ + % & / () = ? _ Shift

" 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 * - Normal

< > £ # \$ % ½ { [] } \ | Alt Tuşu

TEMEL BİLGİLER;

CapsLock:	Işıklı Tuş, Büyük yazmak için kullanılır.
ALT GR:	Klavyedeki alt tuşları çalıştırır. Örnek; (# \$ ½)
TAB:	8 Karakter boşluk verir / Formlar arası geçiş için kullanılır.
ENTER:	Satır atlama ve onaylama işlemleri için kullanılır.
SPACE:	Boşluk bırakır.
BACKSPACE:	Sola doğru siler.
DELETE:	Sağa doğru siler.
ESC (Escape):	Yapılan işlemi iptal eder. Pencere kapatır.
NumLock:	Sağdaki tuşları aktif eder.

CTRL TUŞLARI;

CTRL:	Tek başına işlevi yoktur.
CTRL + A:	Tümünü seçer.
CTRL + X:	Kesme işlemi yapar.
CTRL + C:	Kopyalama işlemi yapar.
CTRL + N:	Yeni belge açar.
CTRL + V:	Yapıştırma işlemi yapar.
CTRL + F:	Arama yapar
CTRL + Z:	Zamanı geri alır.
CTRL + Y:	Zamanı yineler.
CTRL + S:	Kaydetme işlemi yapar.
CTRL + TAB:	Sekmeler arası geçiş yapar.
CTRL + Home:	Sayfa başına gider.
CTRL + End:	Sayfa sonuna gider.

ALT TUŞLARI;

ALT:	Tek başına işlevi yoktur. Hızlı işlem için kullanılır.
ALT + F4:	Pencereyi kapatır.
ALT + TAB:	Sekmeler arası geçiş yapar.
ALT GR + Printscreen:	Pencerenin ekran resmini alır

WINDOWS TUŞLARI;

Windows Tuşu:	Başlat menüsünü açar.
Windows + Tab:	Masaüstü uygulamalarını gösterir.
Windows + OK (yön):	Masaüstleri arası geçiş yapar
Windows + D:	Pencereleri simge durumuna getirir.
Windows + M:	Pencereleri simge durumuna getirir.
Windows + E:	Windows Gezgini açar.
Windows + S:	Arama çubuğunu açar
Windows + L:	Oturumu Kitler.

Diğer Yardımcı tuşlar;

Page Up:	Önceki sayfayı gösterir.
Page Down:	Sonraki sayfayı gösterir.
Scroll Lock:	Fare tekerleği iptal eder.
FN:	Fonksiyon tuşudur. Media araçları için kullanılır.
Home:	Satır başı yapar.
End:	Satır sonu yapar.
F1:	Yardım tuşudur.
F2:	Yeniden adlandırmak için kullanılır.